

# ALLES IS INFORMATIE

## Controle over informatie

Sommige mensen willen alles over een bepaald onderwerp weten. Ze kunnen het gewoon niet uitstaan dat anderen meer weten dan zij. Hoe meer ze echter weten over een specifiek onderwerp, hoe meer ze zich realiseren dat ze nog niet alles weten. Dat moet frustrerend zijn, want alles weten over een bepaald onderwerp, hoe klein dan ook, is onmogelijk.

Ten eerste is er zoveel informatie over het specifieke onderwerp beschikbaar, dat er gewoon niet genoeg tijd is om alles op te nemen. Sommige informatie kun je zelfs alleen maar fysiek ervaren: hoe zou het zijn om een hoge berg te beklimmen of op het podium tijdens de Oscaruitreiking te staan bijvoorbeeld?

Ten tweede zijn de grenzen van een gekozen onderwerp per definitie vaag. Stel je wilt alles weten over hoge bergen. Wat is dan een hoge berg? Wil je ze ook allemaal beklimmen? Waar liggen jouw grenzen?

Stel dat iedereen je helpt om van dat ene onderwerp alles te weten te komen. Dan treedt de derde beperking op. Je geheugen mag dan groot genoeg zijn, het is een utopie om te denken dat je alle informatie goed en toegankelijk kunt opslaan én het daarna nog allemaal terug kunt vinden. Vooral de toegang tot specifieke informatie in ons geheugen is vaak het probleem.

## Alles is digitale informatie

Informatie kan fysiek worden weergegeven, zoals bijvoorbeeld in een tijdschrift. Maar

uiteindelijk is ook dat een stroom symbolen bestaande uit bits, nullen en enen. Net als al onze gedachten. Dat zijn uiteindelijk ook allemaal nullen en enen. Bits zijn daarmee de universele taal.

## Een digitale dierentuin

Een dierentuin is een goed voorbeeld van de fysieke ordening van de objecten. Elk dier is opgeborgen in een enkele locatie, die overeenkomt met zijn natuurlijke leefomgeving. Deze manier van opslag is gemakkelijk en eenduidig. Echter, de ruimte voor deze opslag is beperkt.

Stel nu dat we de gegevens van alle dieren van alle dierentuinen in de wereld digitaal opslaan en online toegankelijk maken. Voeg daaraan camera's, bewegingssensoren en zo meer aan toe. Iedereen kan zo wereldwijd alle dieren bezoeken, selecteren volgens allerlei criteria en gewoon vanuit de luie stoel.

## Triviale informatie

Een intrigerende vraag: waarom slaat ons brein toch zoveel, ogenschijnlijk nutteloze, informatie op? Informatie die waarschijnlijk nooit wordt gebruikt. Een mogelijk antwoord is gelegen in onze rechterhersenhelft. In tijden van rust of juist hevige activiteit zoekt die hersenhelft allerlei opgeslagen informatie bij elkaar en probeert daar iets groter van te maken. Of dat leidt tot lucide dromen, het eureka-gevoel of een aha-erlebnis is nog in onderzoek.